

RAPPORTO SUL GIOCO D'AZZARDO LEGALE IN PROVINCIA DI MODENA

Focus sul gioco online e sul Gratta&Vinci

Marzo 2022



In collaborazione con



Caritas Diocesi di Modena Nonantola

Con il sostegno di



UNIMORE
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI
MODENA E REGGIO EMILIA

Con il Patrocinio di



**SERVIZIO SANITARIO REGIONALE
EMILIA-ROMAGNA**
Azienda Unità Sanitaria Locale di Modena



Comune di
Castelfranco Emilia



Comune di
Fiorano Modenese



Comune di
Formigine



Comune di
Modena



Comune di
Nonantola



Comune di
Soliera

PREMESSA, PERCHE' QUESTO RAPPORTO

Lo diciamo subito: non siamo proibizionisti e il nostro lavoro non è volto a vietare e impedire il gioco d'azzardo legale. Non rinunciamo tuttavia a provare ad informare sui rischi di questa pratica, sui soldi buttati, sull'improbabilità di una vincita, sui rischi per i bilanci familiari, per il futuro proprio e dei propri figli, sulla possibilità di sviluppare patologie non semplici da curare.

Lavoriamo assieme a tanti altri per il contenimento del gioco d'azzardo.

Aumentano le cifre "investite" nell'azzardo; la pandemia ha scalfito questa crescita, ma soprattutto ha trasformato e trasformerà l'approccio degli italiani e delle italiane al gioco. Siamo dentro a cambiamenti tumultuosi, più complessi da arginare rispetto al passato.

Il TAR dell'Emilia-Romagna ha recentemente bocciato l'ordinanza del Comune di Carpi, una delle capitali dell'azzardo in regione, sul contenimento degli orari di apertura di Videolottery e Bingo. E' singolare che questo sia avvenuto in una realtà dove si è ancora in attesa della piena applicazione della Legge Regionale in materia di distanziamento dell'azzardo dai luoghi sensibili, come le scuole.

La motivazione addotta dal TAR, ovvero il mancato aggiornamento dei dati sanitari del gioco d'azzardo patologico nel periodo pandemico, non è da noi condivisa, ma non può essere definita peregrina. La tesi sembra essere che il contenimento portato dalle restrizioni adottate dal Governo con la chiusura di alcune forme di gioco per sei mesi nel 2020 e sei mesi nel 2021, potrebbe avere ridotto le patologie legate all'azzardo.

Una tesi non peregrina ma assolutamente pericolosa, poiché apre alla possibile revisione delle Ordinanze di altri Comuni e persino alla messa in discussione della normativa regionale.

La sentenza arriva in un momento di innegabile arretramento dell'interesse collettivo verso i danni del gioco d'azzardo, legale ed illegale. Un momento dove l'unica voce pare essere quella delle aziende del settore, che legittimamente perseguono i propri obiettivi e che in alcuni comparti soffrono di una crisi dura e inedita.

L'indagine nasce quindi dalla necessità di fare il punto sul gioco d'azzardo legale nella nostra provincia, sul rapporto tra i modenesi e il gioco. Una indagine resa complessa dalla difficoltà di ottenere ed esaminare i dati e che comporta importanti limitazioni.

Ci occupiamo dei fenomeni principali degli ultimi anni, per la prima volta con dati territoriali: il gioco online e il Gratta&Vinci, attività più tollerata e considerata la meno rischiosa, ma che muove cifre imponenti, causando dipendenze e patologie.

Questa è una provincia dove tanto si è lavorato, da parte della Sanità Pubblica, delle Amministrazioni Locali, della Scuola, del Terzo Settore, sui temi dell'azzardo patologico e del suo contenimento, della sua prevenzione e cura. Un lavoro collettivo che nella nostra regione si è espresso ai massimi livelli, con una cornice di grande spessore, come quella della normativa regionale. Tra i tanti soggetti attivi ci sono anche Federconsumatori, ARCI e ACLI, storicamente presenti nelle diverse angolazioni del gioco d'azzardo, anche attraverso la comune partecipazione alla campagna nazionale "Mettiamoci in gioco". Negli anni abbiamo promosso occasioni di dibattito, percorsi formativi, presenze informative nei Circoli, nei luoghi pubblici e nelle Scuole superiori. Arci e Acli hanno incentivato quei giochi che sono occasione di aggregazione e di crescita culturale. Abbiamo partecipato ad incontri con le Amministrazioni Locali, condiviso e proposto iniziative; Federconsumatori ha aperto Sportelli dedicati al sovraindebitamento da azzardo, a Modena e a Soliera, quest'ultimo grazie all'interessamento dell'Amministrazione locale.

Recentemente, Federconsumatori ha presentato un'indagine che ha coinvolto alcuni istituti scolastici della provincia e oltre 1.100 ragazze e ragazzi tra i 14 ed i 20 anni nell'ambito di un progetto del Comune di Modena. L'indagine ha consegnato un quadro preoccupante, registrando sia una diffusa sottovalutazione del problema azzardo e dei suoi numeri, sia la netta sopravvalutazione delle possibilità di vincita. Ad esempio, i ragazzi e le ragazze, una parte dei quali gioca senza essere maggiorenne, non ritengono Gratta&Vinci e Bingo veri e propri giochi d'azzardo. Quando è stato chiesto di costruire l'identikit del giocatore patologico ne è uscito il ritratto di un uomo, un perdente, un disoccupato che gioca per cercare reddito o svago. Abbiamo tuttavia riscontrato che in ogni classe il 12% dei ragazzi in futuro pensa di giocare con regolarità. Tre ragazzi per classe; uno tra di loro si candida ad essere un giocatore compulsivo, ad avere un approccio patologico al gioco, diventando, uomo o donna, simile all'identikit tracciato.

Tra i motivi per i quali ci occupiamo qui di gioco online e Gratta&Vinci portiamo il segmento dell'indagine che ha rigidamente definito le aree di gioco tra ragazzi e ragazze: gli uomini vertono su poker e scommesse sportive online, le donne su Gratta&Vinci e Bingo.

Abbiamo detto in apertura che non siamo proibizionisti; non siamo nemmeno moralisti né bigotti e non vediamo nel gioco d'azzardo lo “spalancarsi delle porte dell'inferno”. Riteniamo però sia un problema di tutti, delle persone che giocano molto e delle loro famiglie, ma anche di chi non gioca. Per questo è necessario tornare a ragionare sui costi sociali, sanitari ed economici del gioco d'azzardo. Con il progressivo trasferimento di grandi giocatori verso le piattaforme online si assottiglia sempre di più il grande alibi del gioco legale: l'importante contributo alle casse dello Stato in termini di tasse. Si impone quindi come urgente un bilancio sociale del gioco d'azzardo, che ragioni sul peso degli effetti che questa attività comporta per i cittadini, in cui poche decine di vincenti non compensano le perdite di alcuni milioni di perdenti. Un bilancio che ragioni in termini di liceità, guardando anche all'interno dei meccanismi del gioco legale e ai dati shock sul gioco online, che qui presentiamo e che dovrebbero portare le persone a riflettere.

Noi pensiamo che alla fine a perdere siano sempre i cittadini e con loro lo Stato. E che a vincere, banalmente, sia sempre il banco.

Federconsumatori, Arci e Acli dedicano questo primo Rapporto sul gioco d'azzardo nella nostra provincia alle ragazze ed ai ragazzi modenesi.

Marzio Govoni
Presidente Federconsumatori Modena APS

Anna Lisa Lamazzi
Presidente ARCI Modena

Silviana Siggillino
Presidente ACLI Modena

Nota sui dati qui presentati

In Italia, i dati attorno al fenomeno del gioco d'azzardo legale vengono solitamente forniti dall'Agenzia delle Accise, Dogane e Monopoli nel mese di settembre di ogni anno, nell'ambito della presentazione dell'attività complessiva dell'Ente ("Libro Blu"). Le cifre relative all'anno 2020 disaggregate per comune, però, non sono state diffuse così come non sono state rese disponibili quelle su slot e videolottery.

*I dati qui presentati, disaggregati per regione, provincia e comune, sono stati ottenuti da Federconsumatori Modena APS **solo a seguito di una richiesta di accesso civico generalizzato, avanzata all'Agenzia delle Accise, Dogane e Monopoli**, che ringraziamo per la disponibilità e la collaborazione. Sulla base di una recente modifica normativa, sono stati però negati i dati disaggregati sul gioco fisico, fino ad oggi considerati quelli del "vero" gioco d'azzardo, per ciò che riguarda AWP e VLT (Slot e Videolottery). Rifiuto motivato sulla base di una recente norma, ignota ai più, che ne limita l'accesso al Ministero della Salute, alla stessa Agenzia delle Dogane, alle Forze dell'Ordine e ad altri soggetti istituzionali **e riduce non di poco la capacità di chi opera nel territorio di limitare i danni sociali causati dal gioco d'azzardo**. Citiamo, ad esempio, l'impossibilità di misurare l'impegno delle Amministrazioni locali nell'applicazione concreta della normativa regionale e gli effetti delle iniziative adottate in materia. **Tema anche di impatto sanitario, poiché non consente l'incrocio tra i dati sanitari, relativi al gioco d'azzardo patologico e gli indicatori che quantificano le giocate nel territorio.***

A nostro parere va ripristinata al più presto la possibilità di diffondere i dati disaggregati, anticipandone la presentazione, eventualmente al di fuori del "Libro Blu" dell'ADM. Nove mesi, per rendere noti dati costantemente disponibili, sono decisamente troppi.

Rispetto alle cifre nazionali e locali degli anni 2018, 2019 e 2020 si fa riferimento al sopracitato rapporto dell'ADM. Per quel che riguarda i dati provvisori nazionali del 2021 abbiamo fatto riferimento a quelli forniti dall'Agenzia AGIMEG, che riportano numeri clamorosi da verificare nei prossimi mesi.

Il gioco d'azzardo in Italia tra il 2019 ed il 2021

Durante l'annualità 2020, il volume lordo del gioco in Italia ha superato gli 88 miliardi di euro. Il valore complessivo delle giocate corrisponde a poco meno del 6% del Valore aggiunto nazionale.

Nel 2020 si è registrato per la prima volta il sorpasso del gioco d'azzardo online rispetto a quello fisico. Un dato per alcuni scontato, vista la prolungata chiusura delle sale VLT e le difficoltà portate dal Covid.

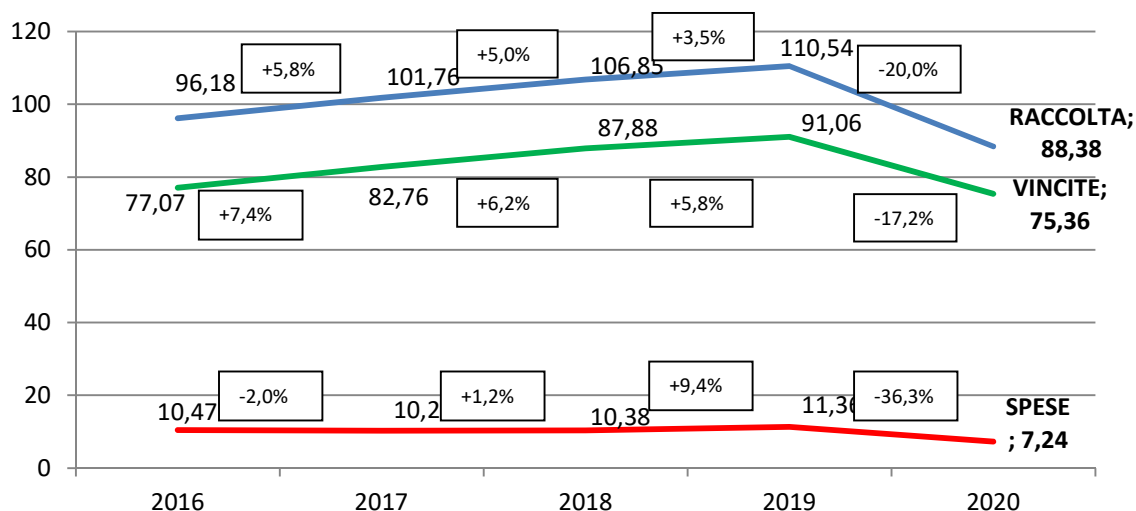
In un primo momento le cifre fornite dalla Agenzia delle Entrate consegnavano un incremento inferiore alle attese, addirittura al di sotto del trend di crescita del gioco online registrata negli anni precedenti. I dati definitivi hanno però descritto una situazione ben diversa. Nel 2018, il giocato online in Italia aveva raggiunto i 31,4 mld, diventati 36,4 mld nel 2019 (+15,8%) e saliti a 49,2 mld nel 2020 (+35,25% sull'anno precedente, +56,6% sul 2018). Differente la situazione del gioco fisico, diminuito da 74,1 mld del 2019 a 39,1 mld del 2020 (Cfr. Graff. 1, 2, Tab. 1).

Fig. 1 – I numeri di ADM AGENZIA ACCISE DOGANE E MONOPOLI – Giochi- Dati nazionali. Annualità 2020



Fonte: Infografica tratta da "Libro Blu 2020", pag. 322, ADM, settembre 2021

Graf. 1 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate per il complesso dei giochi. Dato nazionale, Periodo 2016-2020. Valori assoluti (in miliardi di euro) e variazione % rispetto all'annualità precedente.



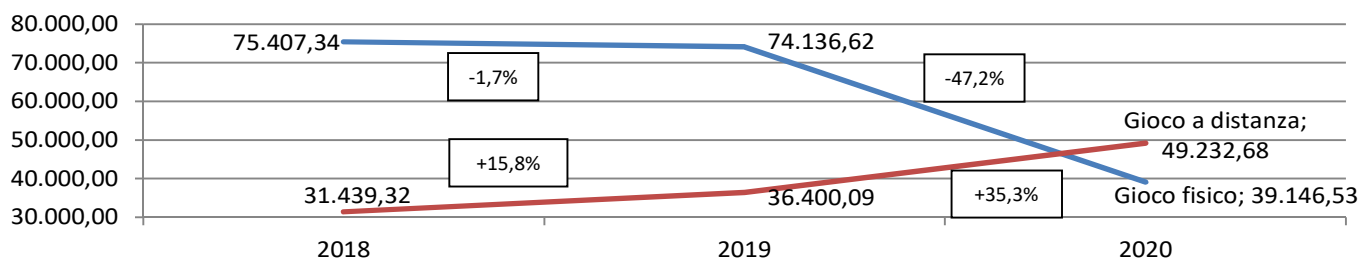
Fonte: Elaborazioni su dati ADM

Tab. 1 – Raccolta, vincite, spese (perdite) registrate tipologia di gioco (fisico, remoto). Dato nazionale. Periodo 2018-2020. Valori assoluti (in milioni di euro) e composizioni %

Tipologia di gioco	Raccolte			Vincite			Spese (perdite)		
	2018	2019	2020	2018	2019	2020	2018	2019	2020
Gioco fisico	75.407,34	74.136,62	39.146,53	58.059,90	56.504,96	28.798,74	17.270,86	17.559,66	10.282,00
Gioco a distanza	31.439,32	36.400,09	49.232,68	29.816,18	34.553,09	46.558,84	1.623,15	1.847,12	2.673,80
Totale	106.846,66	110.536,71	88.379,21	87.876,08	91.058,05	75.357,58	18.894,01	19.406,78	12.955,80
Composizione % di colonna									
Gioco fisico	70,6	67,1	44,3	66,1	62,1	38,2	91,4	90,5	79,4
Gioco a distanza	29,4	32,9	55,7	33,9	37,9	61,8	8,6	9,5	20,6
Totale	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0	100,0
Incidenza % delle Vincite e delle Spese sulla Raccolta									
Gioco fisico	100,0	100,0	100,0	77,0	76,2	73,6	22,9	23,7	26,3
Gioco a distanza	100,0	100,0	100,0	94,8	94,9	94,6	5,2	5,1	5,4
Totale	100,0	100,0	100,0	82,2	82,4	85,3	17,7	17,6	14,7

Fonte: Elaborazioni su dati ADM

Graf. 2 – Raccolta per giochi fisici e giochi a distanza. Dato nazionale. Periodo 2018-2020. Valori assoluti (in milioni di euro) e variazione % rispetto all'annualità precedente.



Fonte: Elaborazioni su dati ADM

L'impetuosa crescita del gioco online ha come contraltare la scarsa quantità di analisi ed approfondimenti in un settore non più marginale, rispetto al quale **il sorpasso sul gioco fisico da parte della popolazione più giovane è cosa avvenuta da tempo.**

Dovremo attendere settembre 2022 per conoscere i numeri definitivi del giocato 2021, fisico e online per sapere se il sorpasso sarà confermato e all'interno di quale scenario complessivo. Tuttavia, il 30 dicembre 2021 l'agenzia di stampa Agimeg (agenzia di stampa delle imprese del settore del gioco legale fisico), ha prodotto una *"Elaborazione sui dati dei concessionari e sui bollettini del Dipartimento delle Finanze"*, secondo la quale **in Italia nel 2021 la raccolta complessiva nei diversi giochi sarebbe stata di 110 miliardi di euro, stessa cifra del 2019**, ante Covid. Dentro questa conferma però, Agimeg racconta il crollo delle AWP (le slot) e delle VLT, le videolotteries, in netto calo sul 2020 e con un tracollo rispetto al 2019. Le slot passerebbero da 22,9 mld di raccolta del 2019 ad appena 7,7 miliardi, mentre le VLT da 23,6 a 6,9 miliardi. Un calo del 68% in due anni, che andrà verificato sui dati definitivi, sempre tenendo conto della chiusura del settore per i primi sei mesi del 2021 causa Covid.

Tutti in crescita (2021 su 2020) gli altri dati, con il +42,8% del *Superenalotto*, il +22,2% del *Lotto*, il +72% del *Gratta&Vinci*. Incrementano notevolmente anche le *scommesse sportive*, con il crollo di quelle fisiche in favore di quelle online. Un rapporto che, secondo Agimeg, è di 1,8 mld per la rete fisica e di 13 mld per quella online.

In un mare di dati clamorosi spicca quello del *Casinò, Poker e altri giochi online*, passati in Italia da 26,3 mld del 2019, a 37,5 mld del 2020, a 54,5 mld del 2021, incrementando del 107% in due anni. Un fenomeno che pare inarrestabile e che costringe chi lavora attorno al contenimento del gioco d'azzardo ad un aggiornamento di analisi e costringe lo Stato a nuove valutazioni. **Il trasferimento del giocato sull'online riduce in modo notevolissimo le entrate da tasse; a questo punto un bilancio severo sui costi sociali dell'azzardo e sulle entrate per lo Stato non può essere rimandato.**

Infine, quelli per il 2021 sono dati credibili? E' necessaria una certa prudenza; in particolare rispetto al crollo del gioco fisico. Agimeg esprime esclusivamente l'interesse delle imprese del settore, da sempre impegnate nella lotta contro le limitazioni al gioco d'azzardo. Ad esempio, ha recentemente prodotto pagelle che assegnano il voto 4 alla campagna "Mettiamoci in gioco", 2 al quotidiano *Avvenire*, 1 alla Provincia di Bolzano, rea di aver ritardato la riapertura dei locali dell'azzardo. Voto 9 invece al Procuratore Antimafia Cafiero de Raho, per alcune dichiarazioni, forse interpretate in modo capzioso. In questa fase inoltre Agimeg è impegnata nell'attività di lobby attorno ad una nuova legge nazionale, il cui scopo per alcuni dovrebbe essere la riduzione del ruolo di Regioni e Comuni in materia di contenimento del gioco d'azzardo

[Il gioco online in Italia nel 2020: non solo pandemia...un grave problema di legalità](#)

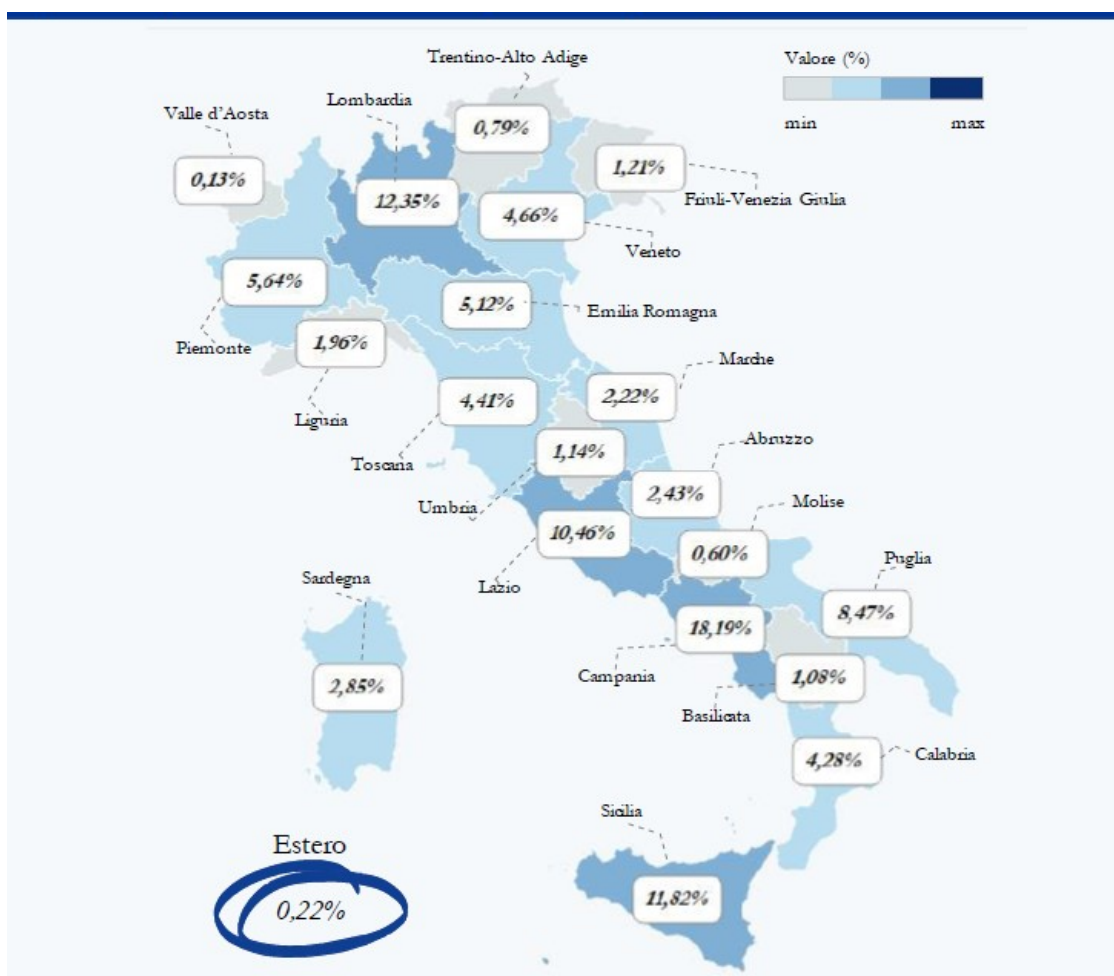
94,5% contro 76%. Ogni 100 euro giocati online tornano ai giocatori più o meno 94,5 euro. Ogni 100 euro giocati in tutti i giochi fisici mediamente tornano ai giocatori all'incirca 76 euro.

È un dato del quale si parla poco per ovvi motivi: il gioco online è, per il giocatore, assai più "conveniente" di quello fisico. Lo è anche per il gestore poiché non ci sono i costi propri delle attività in sede fissa: gli affitti, i salari, i materiali. Difficile in questo campo spiegare, anche con procedimenti matematici, che si perde sempre. **Si perde eccome, ma manca la chiara evidenza dei giochi fisici.**

Il modello di contrasto all'azzardo utilizzato quando si parla di gioco fisico è da adattare profondamente quando si parla di piattaforme online. Diversi sono anche i giochi, con il poker e le scommesse sportive a farla da padroni, diversa l'età media, più bassa che nel gioco fisico, diverso il sesso dei giocatori, con gli uomini marcatamente in testa alle classifiche. In questi anni sono stati importanti gli investimenti pubblicitari che ruotano attorno all'azzardo online; un mondo che viene presentato di facile accessibilità, interattivo, con una offerta illimitata di giochi. Rilevanti sono state inoltre le "promozioni", le piccole somme che il gestore regala come incentivo a chi gioca per la prima volta.

Al successo dell'online si aggiunge poi il sostanziale anonimato di cui gode il giocatore, lontano dal pur minimo "controllo sociale" del gioco fisico. In questo senso uno dei temi più importanti è rappresentato dalla maggiore facilità all'attività online per i minori, grazie alle identità "prestate".

Fig. 2 – Ripartizione % dei conti online aperti nel 2020 per regione di residenza dell'utente



Fonte: Infografica tratta da "Libro Blu 2020", pag. 337, ADM, settembre 2021

Tab. 2 – Ripartizione % dei conti online (aperti, attivi) per regione di residenza dell'utente. Annualità 2020. Valori assoluti e composizione %.

Regione	Valori assoluti		Comp. % di colonna	
	N. Conti attivi	N. Conti aperti	N. Conti attivi	N. Conti aperti
Abruzzo	323.996	103.975	2,4	2,4
Basilicata	158.624	46.234	1,2	1,1
Calabria	637.152	183.202	4,7	4,3
Campania	2.526.475	777.862	18,5	18,2
Emilia-Romagna	647.477	218.799	4,7	5,1
Friuli V.G.	158.654	51.579	1,2	1,2
Lazio	1.425.277	447.458	10,4	10,5
Liguria	259.081	83.677	1,9	2,0
Lombardia	1.556.196	528.195	11,4	12,3
Marche	278.276	94.821	2,0	2,2
Molise	85.723	25.714	0,6	0,6
Piemonte	751.923	241.237	5,5	5,6
Puglia	1.193.708	362.358	8,7	8,5
Sardegna	403.526	121.695	2,9	2,8
Sicilia	1.819.602	505.517	13,3	11,8
Toscana	572.400	188.706	4,2	4,4
Trentino A.A.	101.105	33.588	0,7	0,8
Umbria	145.562	48.708	1,1	1,1
Valle d'Aosta	18.455	5.476	0,1	0,1
Veneto	589.431	199.163	4,3	4,7
Estero	33.248	9.302	0,2	0,2
Totale	13.685.891	4.277.266	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 3 – Giocate, vincite, spesa nei giochi a distanza per tipologia di gioco. Dato nazionale. Periodo 2018-2020. Valori assoluti in milioni di euro.

Tipologia di gioco	RACCOLTA (mln euro)			VINCITA (mln euro)			SPESA (mln euro)		
	2018	2019	2020	2018	2019	2020	2018	2019	2020
Betting Exchange	1.506,63	1.694,89	2.193,98	1.498,57	1.685,72	2.183,35	8,06	9,17	10,63
Bingo	128,38	153,89	243,35	97,36	116,63	184,51	31,02	37,26	58,84
Giochi di carte organizzate in forma diversa dal torneo e giochi di sorte a quota fissa	19.758,94	23.315,22	33.176,82	19.048,91	22.483,77	31.958,95	710,03	831,45	1.217,87
Giochi numerici a totalizzatore	31,25	38,91	37,19	14,68	17,75	17,72	16,57	21,16	19,47
Gioco a base ippica	80,34	91,02	172,23	63,84	72,91	143,84	16,50	18,11	28,39
Gioco a base sportiva	6.440,53	7.717,90	8.315,40	5.799,44	6.992,40	7.317,55	641,09	725,50	997,85
Lotterie	33,63	40,47	63,57	27,47	33,26	52,19	6,16	7,21	11,38
Lotto	104,14	119,67	163,15	78,09	89,93	116,71	26,05	29,74	46,44
Poker Cash	2.274,36	2.128,01	2.901,95	2.209,16	2.068,02	2.819,23	65,20	59,99	82,72
Scommesse virtuali	148,40	214,44	541,68	127,92	184,69	465,73	20,48	29,75	75,95
Torneo	932,72	885,67	1.423,36	850,74	808,01	1.299,06	81,98	77,66	124,30
Totale	31.439,32	36.400,09	49.232,68	29.816,18	34.553,09	46.558,84	1.623,14	1.847,00	2.673,84

Fonte: Elaborazioni su dati ADM

Tab. 4 – Giocate online per regione e ripartizione territoriale di residenza. Valori procapite (calcolati sul complesso della popolazione residente). Annualità 2020. Valori assoluti in euro.

Area	Giocate online. Importo medio procapite (totale della popolazione residente). Euro	Ripartizione territoriale
1. Sicilia	1.191	S
2. Campania	1.187	S
3. Calabria	1.141	S
4. Basilicata	1.097	S
5. Molise	1.060	S
6. Puglia	1.023	S
7. Abruzzo	1.019	S
8. Lazio	946	C
9. Sardegna	831	S
10. Marche	813	C
11. Liguria	752	N
12. Piemonte	727	N
13. Valle d'Aosta	683	N
14. Lombardia	647	N
15. Umbria	637	C
16. Toscana	635	C
17. Emilia-Romagna	572	N
18. Friuli V.G.	552	N
19. Trentino A.O.	442	N
20. Veneto	441	N
NORD	604	
<i>di cui: provincia di Modena</i>	<i>550,5</i>	
CENTRO	809	
SUD/ISOLE	1.108	
ITALIA	831	

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Che il gioco online, come quello fisico, sia utile a ripulire capitali sporchi sembra a noi evidente.

In Italia, gli euro giocati pro capite (neonati compresi) nei format online nel 2020 **sono stati 831: 1.191 in Sicilia, 1.187 in Campania, 1.141 in Calabria.** Sono le prime tre regioni in classifica (Cfr. Tab. 4). Agli ultimi tre posti troviamo il **Veneto ed il Trentino-Alto Adige, con 441 euro ed il Friuli-Venezia Giulia, con 552 euro.**

Nella regione prima nel 2019 per giocato pro capite fisico, la Lombardia, il gioco online si ferma a 645 euro pro capite nel 2020, mentre la regione seconda in quella classifica del giocato fisico, la Campania, quasi doppia il dato lombardo nel giocato in remoto nel 2020.

La regione Emilia-Romagna occupa la diciassettesima posizione della graduatoria nazionale per giocato procapite a distanza nel 2020 (572 euro). Era quarta invece per giocato pro capite fisico nel 2019.

Nei primi nove posti della classifica di quanto giocato da remoto ci sono otto regioni del Sud, con il Lazio che si posiziona all'ottavo posto. Differenze clamorose, dati opposti a quelli del gioco fisico, che non possono che essere interpretati con **la scelta delle mafie di utilizzare il gioco legale online come modalità di riciclaggio di capitali sporchi.** Va però ricordato che il pro capite viene calcolato sulla base del luogo di residenza del giocatore, che utilizza per giocare il proprio codice fiscale e i dati della carta d'identità. Precisazione che non è certo sufficiente a compensare le enormi differenze riscontrate.

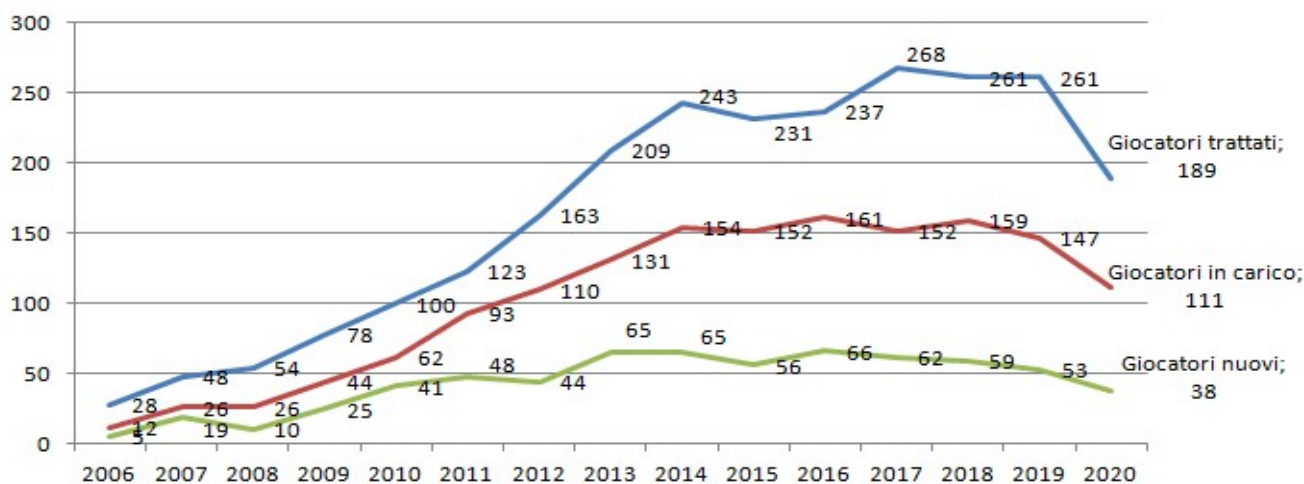
Le precisazioni che ci ha fatto avere l'ADM da questo punto di vista non modificano le nostre valutazioni; in alcuni casi le rafforzano: *"In generale, comunque, si precisa che i dati di gioco relativi al comune non sono automaticamente riconducibili ai residenti, specie per le località a vocazione turistica, per le aree geografiche ad alta intensità abitativa o in cui sono presenti concentrazioni di strutture lavorative (stabilimenti, uffici pubblici, centri commerciali) ovvero per i punti vendita siti nelle autostrade o nelle strade ad alta percorrenza."*

Il gioco in provincia di Modena

Come anticipato in premessa, il quadro informativo provinciale relativo ai dati del periodo 2017-2020 risulta parziale. Non sono disponibili né le cifre a livello comunale per AWP e VLT (Slot e Videolottery) relative all'annualità 2020, né quelle a livello locale per il gioco online relative al triennio precedente. Con i dati a disposizione risulta tuttavia possibile, procedere alla costruzione di un quadro informativo che delinea l'articolata situazione del contesto modenese.

L'abuso di gioco d'azzardo causa costi sociali e sanitari elevatissimi che riguardano un'ampia gamma di ambiti, non sempre agevolmente descrivibili con indicatori di natura statistica. Un dato di sintesi sicuramente importante e preoccupante è rappresentato dai giocatori che hanno sviluppato dipendenza e sono in carico al Servizio DSMDP - Dipartimento di salute mentale e dipendenze patologiche dell'AUSL di Modena. L'analisi di tale indicatore è descrittiva, oltre che della risposta e dell'attività dei Servizi sanitari, della diffusione della dipendenza sul territorio. Del tutto evidente il pesante arretramento degli utenti trattati, di quelli attualmente in carico e dei nuovi utenti. Un dato che può essere letto in almeno due modi diversi. La prima lettura, legata al "proibizionismo pandemico", consentirebbe di affermare che i divieti introdotti hanno avuto riflessi positivi sulla riduzione del numero di giocatori d'azzardo patologici. Una seconda lettura, più realistica, è quella di ricondurre quei dati allo stress del sistema sanitario nel periodo pandemico, e al contestuale calo di tensione generale attorno al fenomeno.

Graf. 3 - Numero di giocatori nei servizi DSMDP della provincia di Modena (utenti trattati, utenti attualmente in carico, nuovi utenti). Valori assoluti. Periodo 2006 – 2020.

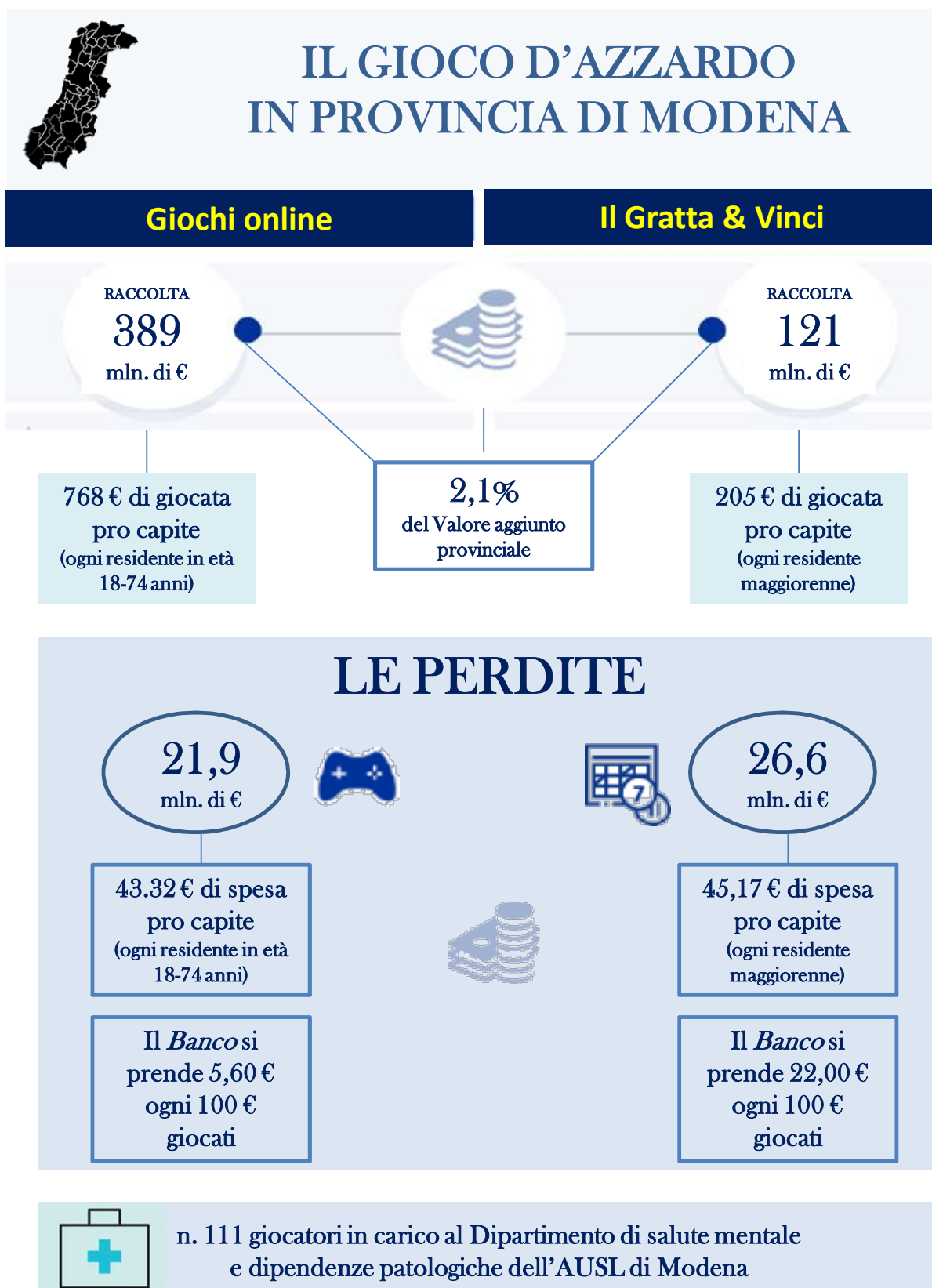


Numero di utenti in carico per Distretto Sanitario (anno 2020)							
Carpi	Mirandola	Castelfranco E.	Modena	Pavullo n.F.	Sassuolo	Vignola	Totale
19	13	13	26	5	20	15	111

Fonte: Servizio DSMDP - Dipartimento di salute mentale e dipendenze patologiche dell'AUSL di Modena

Le lotterie istantanee e i giochi a distanza, oggetto dei paragrafi di approfondimento che seguono, hanno raccolto complessivamente in provincia di Modena quasi **510 milioni di euro nel 2020**. Dal punto di vista economico, questo volume di gioco corrisponde al **2,1% del Valore aggiunto provinciale**. L'intensità di questa incidenza, generata da una porzione dei giochi attivi è indicativo del volume economico prodotto dal settore dell'azzardo legale a livello locale e nazionale.

Fig. 3 - I numeri del gioco d'azzardo (giochi a distanza e gratta e vinci) in provincia di Modena. Annualità 2020



Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Il gioco online nel 2020 nella provincia di Modena

Durante l'anno 2020, in provincia di Modena, **sono stati giocati online 388.682.706,13 euro**, corrispondenti a 768,21 euro per ogni residente in età compresa fra i 18 e i 74 anni e a 1.270,87 euro per nucleo familiare (Cfr. Tabb. 6, 7, 8).

La cifra complessiva ritornata nelle tasche dei giocatori corrisponde a 366.766.796,18 euro, pari al 94,4% dell'ammontare complessivamente giocato. La spesa, cioè quanto perso, si è quindi attestata a 21.915.909,95 euro, corrispondente a 43,32 euro pro capite (classe di età 18-74 anni) ma considerando la limitata platea, probabilmente ogni giocatore online modenese ha mediamente perso attorno agli 800-1000 euro/anno.

Si tratta di una stima, ovviamente, e di una media. Non si può dire che i modenesi siano, nel raffronto con il panorama regionale e nazionale, dei forti giocatori.

I confronti territoriali relativi al giocato pro capite, disponibili per i contesti provinciali e sovra-provinciali rapportando il complesso della raccolta al totale dei residenti, evidenziano la situazione riportata di seguito. La provincia di Modena è seconda per abitanti in regione, ma solo sesta per il giocato online, con 550,50 euro pro capite. A condurre la classifica è la provincia di Bologna, con 662 euro, mentre il fanalino di coda è Ferrara, con 404,51 euro per residente.

La città di Modena è al secondo posto per abitanti tra i capoluoghi e al settimo posto per il gioco online, con 574 euro. Il capoluogo dove si gioca di più online è Ravenna, con quasi 780 euro, poco sopra la città di Bologna, con 762 euro pro capite. Anche qui Ferrara è ultima, con 439 euro.

Tab. 5 – Giocate online per province e comuni capoluogo nella regione Emilia-Romagna. Valori procapite (calcolati sul complesso della popolazione residente). Annualità 2020. Valori assoluti in euro.

Area <i>(P.=Provincia; C.=Comune capoluogo)</i>	Popolazione residente (media 2020)	Giocate online. Importo medio procapite (totale della popolazione residente). Euro
Bologna P.	1.018.542	661,73
Bologna C.	394.463	762,42
Modena P.	706.468	550,50
Modena C.	187.977	570,07
Reggio P.	530.352	598,57
Reggio C.	169.803	578,94
Parma P.	453.524	534,71
Parma C.	200.218	604,65
Forlì Cesena P.	394.028	496,72
Forlì C.	118.292	534,89
Cesena C.	96.771	480,16
Ravenna P.	388.438	602,19
Ravenna C.	157.422	777,90
Ferrara P.	343.165	404,51
Ferrara C.	132.288	438,99
Rimini P.	333.648	566,56
Rimini C.	148.688	602,48
Piacenza P.	285.701	569,61
Piacenza C.	103.294	669,54
Regione Emilia-Romagna	4.453.866	572,00

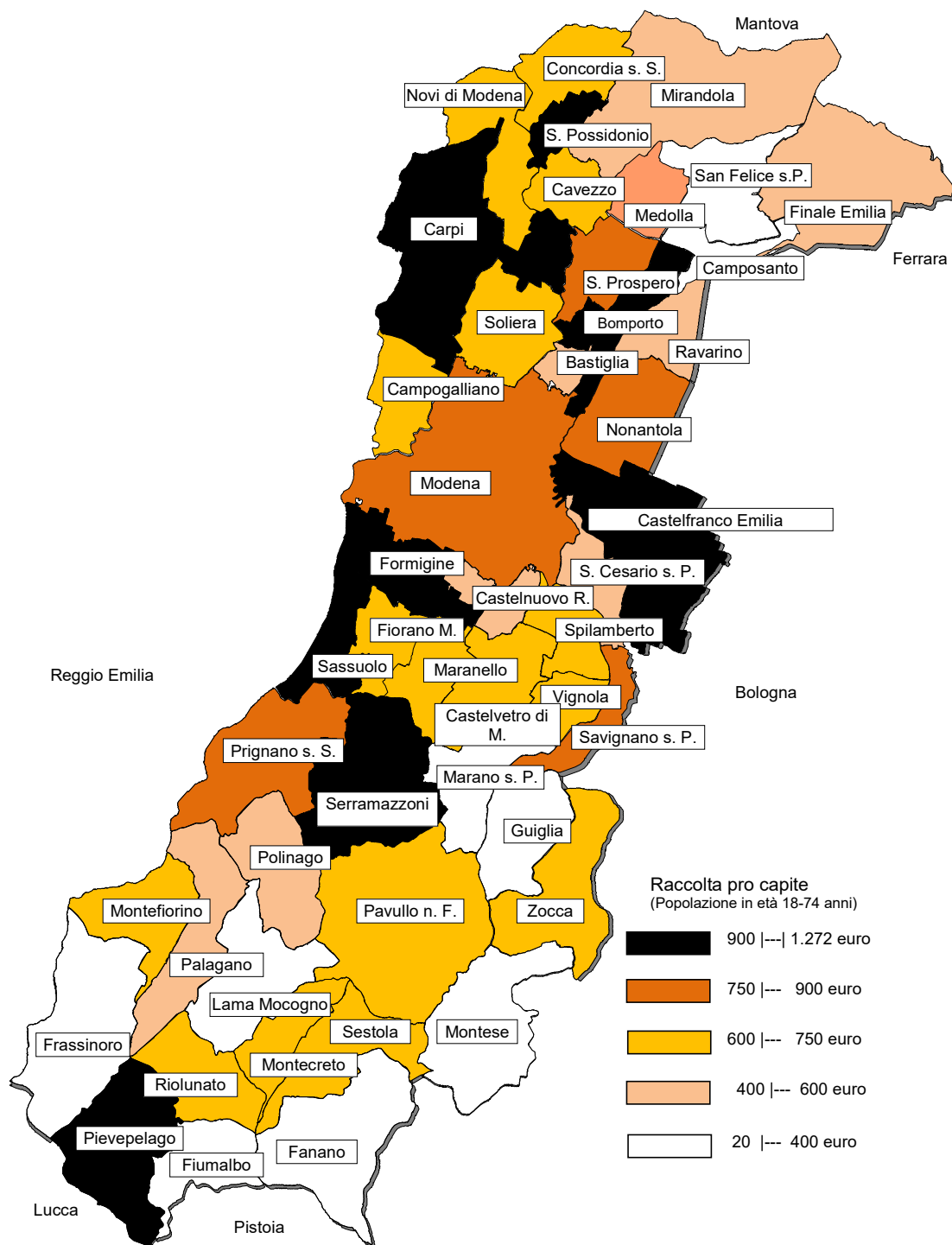
Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

L'analisi dei dati intra-provinciali, condotta sull'indicatore focalizzato sulla classe 18-74 anni (che raccoglie la quasi totalità dei giocatori online), evidenzia un articolato quadro comunale (Cfr. Fig. 4,5). **All'interno della provincia di Modena desta stupore il range tra i primi e gli ultimi comuni in classifica.** Ad aprirla sono i comuni di Serramazzoni e Pievepelago, rispettivamente con 1.271,86 e 1.198,71 euro pro capite. Chiudono la classifica Fiumalbo e Frassinoro, anch'essi nell'area Appenninica, con 119,35 e 20,70 euro pro capite per residente in età 18-74 anni.

Una differenza molto forte tra il primo e l'ultimo comune, all'apparenza inspiegabile. Una lettura potrebbe essere rappresentata dalla presenza anche limitatissima di giocatori professionisti che, in comuni di piccole dimensioni, possa alterare pesantemente la misura di quanto giocato pro capite.

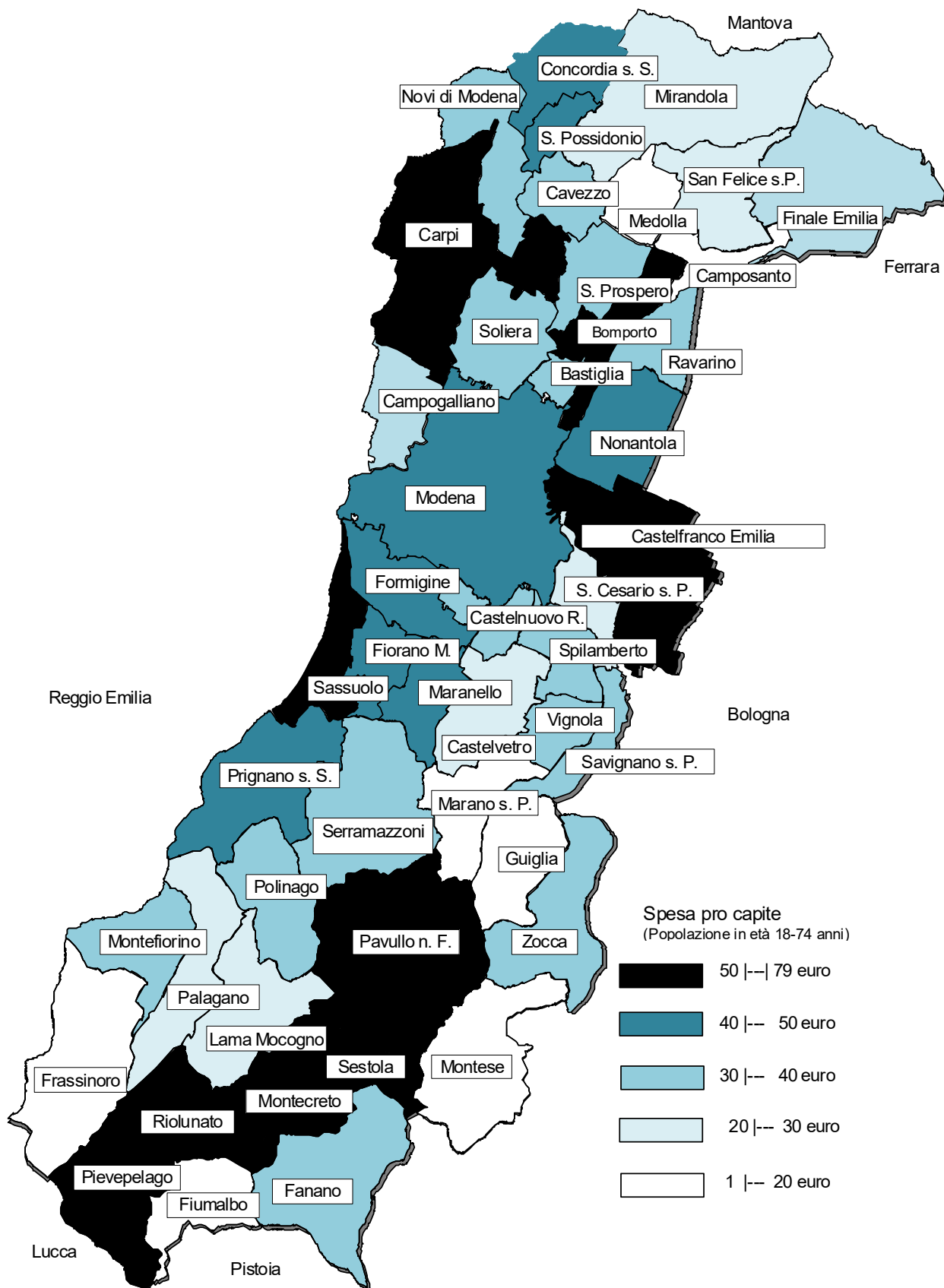
Altri dati anomali, se rapportati all'esiguità del gioco fisico, sono quelli di Bomporto, S. Possidonio, Prignano s. S., Nonantola e San Prospero.

Fig. 4 - Raccolta pro capite (popolazione in età 18 – 74 anni) dei giochi online nei comuni modenesi. Valori assoluti. Anno 2020



Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM e Istat

Fig. 5 – Spesa (Perdita) pro capite (popolazione in età 18 – 74 anni) dei giochi online nei comuni modenesi. Valori assoluti. Anno 2020



Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM e Istat

I dati più significativi, sempre in rapporto alla popolazione maggiorenne under 75, sono però quelli di Sassuolo (1.103,04 euro), Carpi (969,20 euro), Formigine (949,75 euro), Castelfranco Emilia (940,42 euro) e Savignano s.P. (850,27 euro). Più lontana la città di Modena (804,33 euro), poco al di sopra della media provinciale.

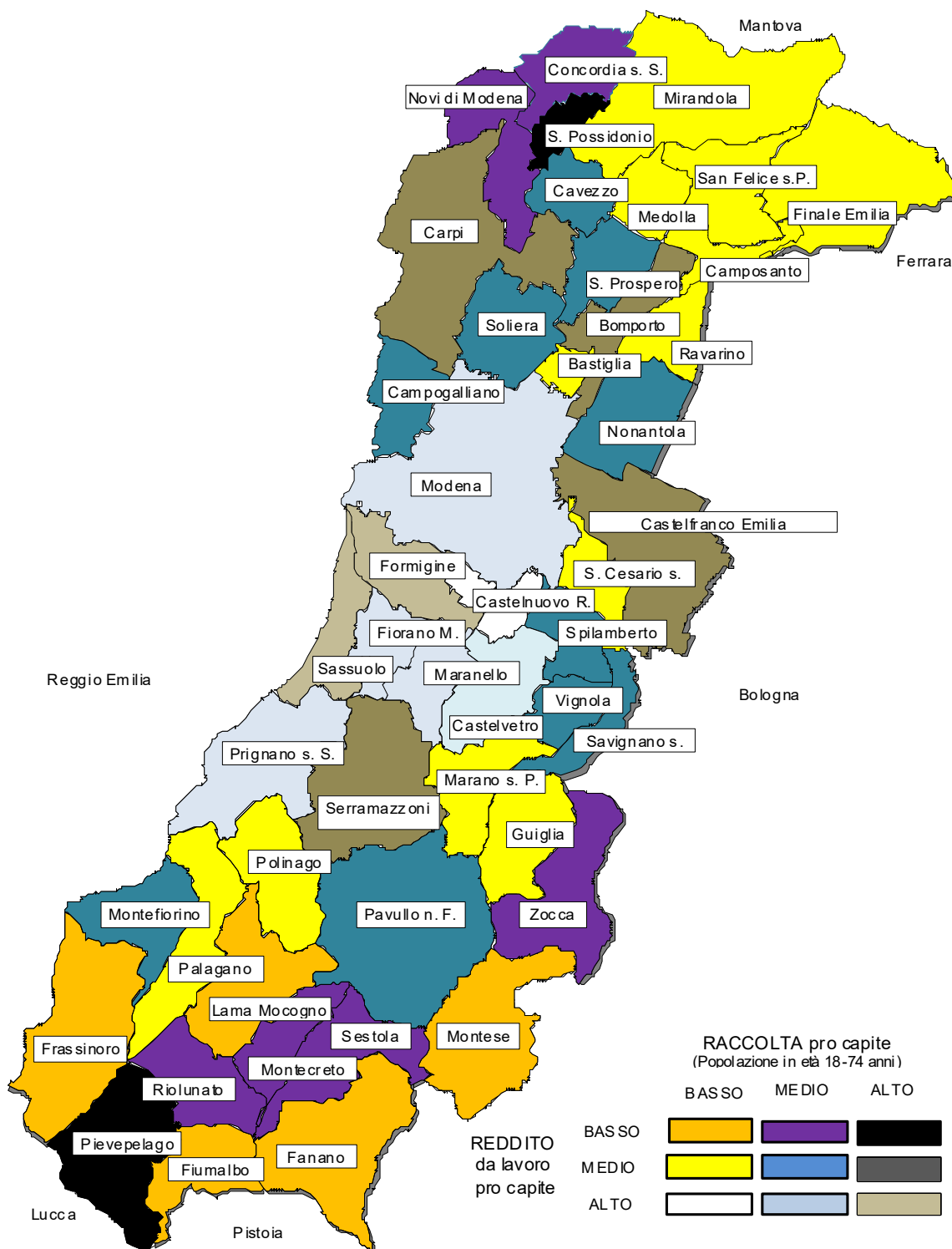
Si tratta di un quadro in linea con quanto emerso per l'analogo indicatore calcolato per il gioco fisico nell'annualità 2019, con Sassuolo che guida la classifica modenese e Carpi che si attesta al primo posto, a livello regionale, per i comuni con popolazione superiore ai 50.000 abitanti.

Sassuolo e Carpi sono le capitali modenesi del gioco d'azzardo, seguite a poca distanza da Formigine. In questi tre comuni il gioco fisico nel 2019 (ultimo dato disponibile come indicato in premessa) era di 2.671 euro per abitante maggiorenne (Sassuolo), 2.606 euro (Carpi), 2.565 euro (Formigine).

Cifre che vanno indagate senza timore, in profondità, verificando le azioni introdotte per il contenimento di numeri gravi, esaminando i dati sanitari disponibili e quelli relativi al sovraindebitamento da gioco d'azzardo. La bocciatura da parte del TAR dell'Emilia-Romagna dell'ordinanza del Comune di Carpi, che limitava l'orario di apertura dei locali dell'azzardo è un buon esempio del rischio che si corre se si abbassa l'attenzione attorno al contenimento del fenomeno.

Da approfondire è anche la relazione che intercorre, a livello comunale, fra il reddito medio e la propensione al gioco d'azzardo sintetizzata dalla raccolta procapite (Cfr Fig. 6).

Fig. 6 - Reddito pro capite da lavoro e raccolta pro capite (popolazione in età 18 – 74 anni) dei giochi online nei comuni modenesi. Valori assoluti. Anno 2020



Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM e Istat

Tab. 6 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Annualità 2020. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	1.426.464,01	1.314.151,78	112.312,23	100,0	92,1	7,9	0,4	0,4	0,5
Bomporto	7.104.816,88	6.572.967,90	531.848,98	100,0	92,5	7,5	1,8	1,8	2,4
Campogalliano	4.122.382,60	3.877.426,73	244.955,87	100,0	94,1	5,9	1,1	1,1	1,1
Camposanto	549.226,66	523.364,91	25.861,75	100,0	95,3	4,7	0,1	0,1	0,1
Carpì	50.124.936,90	47.448.769,71	2.676.167,19	100,0	94,7	5,3	12,9	12,9	12,2
Castelfranco Emilia	22.327.535,69	21.127.777,85	1.199.757,84	100,0	94,6	5,4	5,7	5,8	5,5
Castelnuovo Rangone	5.607.960,97	5.207.508,23	400.452,74	100,0	92,9	7,1	1,4	1,4	1,8
Castelvetro di Modena	5.468.389,84	5.233.777,45	234.612,39	100,0	95,7	4,3	1,4	1,4	1,1
Cavezzo	3.396.149,31	3.234.914,46	161.234,85	100,0	95,3	4,7	0,9	0,9	0,7
Concordia sulla Secchia	3.706.450,75	3.452.077,44	254.373,31	100,0	93,1	6,9	1,0	0,9	1,2
Fanano	800.909,16	731.236,66	69.672,50	100,0	91,3	8,7	0,2	0,2	0,3
Finale Emilia	5.499.937,04	5.149.072,98	350.864,06	100,0	93,6	6,4	1,4	1,4	1,6
Fiorano Modenese	8.671.831,42	8.155.360,25	516.471,17	100,0	94,0	6,0	2,2	2,2	2,4
Fiumalbo	102.398,94	95.386,42	7.012,52	100,0	93,2	6,8	0,0	0,0	0,0
Formigine	23.862.498,92	22.636.015,42	1.226.483,50	100,0	94,9	5,1	6,1	6,2	5,6
Frassinoro	25.704,25	24.420,75	1.283,50	100,0	95,0	5,0	0,0	0,0	0,0
Guiglia	1.102.706,87	1.047.522,99	55.183,88	100,0	95,0	5,0	0,3	0,3	0,3
Lama Mocogno	447.940,59	404.253,63	43.686,96	100,0	90,2	9,8	0,1	0,1	0,2
Maranello	8.772.685,42	8.221.836,11	550.849,31	100,0	93,7	6,3	2,3	2,2	2,5
Marano sul Panaro	913.986,49	842.398,82	71.587,67	100,0	92,2	7,8	0,2	0,2	0,3
Medolla	1.549.160,41	1.463.898,70	85.261,71	100,0	94,5	5,5	0,4	0,4	0,4
Mirandola	8.376.018,61	7.879.204,46	496.814,15	100,0	94,1	5,9	2,2	2,1	2,3
Modena	107.159.920,76	101.147.251,12	6.012.669,64	100,0	94,4	5,6	27,6	27,6	27,4
Montecreto	455.982,37	413.430,06	42.552,31	100,0	90,7	9,3	0,1	0,1	0,2
Montefiorino	1.016.969,39	961.655,97	55.313,42	100,0	94,6	5,4	0,3	0,3	0,3
Montese	485.542,68	460.969,09	24.573,59	100,0	94,9	5,1	0,1	0,1	0,1
Nonantola	9.193.886,44	8.656.499,70	537.386,74	100,0	94,2	5,8	2,4	2,4	2,5
Novi di Modena	4.520.611,50	4.271.136,41	249.475,09	100,0	94,5	5,5	1,2	1,2	1,1
Palagano	581.302,62	547.092,51	34.210,11	100,0	94,1	5,9	0,1	0,1	0,2
Pavullo nel Frignano	9.602.497,82	8.937.703,51	664.794,31	100,0	93,1	6,9	2,5	2,4	3,0
Pievepelago	1.911.936,92	1.786.464,62	125.472,30	100,0	93,4	6,6	0,5	0,5	0,6
Polinago	507.868,93	468.098,59	39.770,34	100,0	92,2	7,8	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	2.394.329,47	2.271.287,99	123.041,48	100,0	94,9	5,1	0,6	0,6	0,6
Ravarino	1.815.228,21	1.662.295,43	152.932,78	100,0	91,6	8,4	0,5	0,5	0,7
Riolunato	354.580,36	324.189,20	30.391,16	100,0	91,4	8,6	0,1	0,1	0,1
San Cesario sul Panaro	2.177.537,23	2.057.911,31	119.625,92	100,0	94,5	5,5	0,6	0,6	0,5
San Felice sul Panaro	2.974.631,30	2.806.956,17	167.675,13	100,0	94,4	5,6	0,8	0,8	0,8
San Possidonio	2.289.611,51	2.168.325,94	121.285,57	100,0	94,7	5,3	0,6	0,6	0,6
San Prospero	3.376.468,31	3.217.155,22	159.313,09	100,0	95,3	4,7	0,9	0,9	0,7
Sassuolo	32.452.398,56	30.627.588,36	1.824.810,20	100,0	94,4	5,6	8,3	8,4	8,3
Savignano sul Panaro	5.672.162,90	5.408.836,40	263.326,50	100,0	95,4	4,6	1,5	1,5	1,2
Serramazzoni	7.979.666,76	7.759.362,93	220.303,83	100,0	97,2	2,8	2,1	2,1	1,0
Sestola	1.189.767,63	1.080.499,71	109.267,92	100,0	90,8	9,2	0,3	0,3	0,5
Soliera	6.785.287,40	6.385.080,86	400.206,54	100,0	94,1	5,9	1,7	1,7	1,8
Spilamberto	5.795.883,13	5.498.472,47	297.410,66	100,0	94,9	5,1	1,5	1,5	1,4
Vignola	11.975.468,88	11.266.708,35	708.760,53	100,0	94,1	5,9	3,1	3,1	3,2
Zocca	2.053.073,32	1.938.480,61	114.592,71	100,0	94,4	5,6	0,5	0,5	0,5
Totale	388.682.706,13	366.766.796,18	21.915.909,95	100,0	94,4	5,6	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 7 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Dati pro capite per residente in età 18-74 anni. Annualità 2020. Valori assoluti.

Comuni	RACCOLTA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	VINCITA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO	SPESA PROCAPITE (popolazione 18-74 anni) - EURO
Bastiglia	472,97	435,73	37,24
Bomporto	961,28	889,32	71,96
Campogalliano	654,76	615,86	38,91
Camposanto	246,51	234,90	11,61
Carpi	969,20	917,45	51,75
Castelfranco Emilia	940,42	889,89	50,53
Castelnuovo Rangone	518,25	481,24	37,01
Castelvetro di Modena	668,67	639,98	28,69
Cavezzo	695,50	662,49	33,02
Concordia sulla Secchia	637,18	593,45	43,73
Fanano	373,38	340,90	32,48
Finale Emilia	514,40	481,58	32,82
Fiorano Modenese	698,16	656,58	41,58
Fiumalbo	119,35	111,17	8,17
Formigine	949,75	900,94	48,82
Frassinoro	20,70	19,66	1,03
Guiglia	381,82	362,72	19,11
Lama Mocogno	237,89	214,69	23,20
Maranello	689,68	646,37	43,31
Marano sul Panaro	240,97	222,09	18,87
Medolla	338,32	319,70	18,62
Mirandola	482,05	453,45	28,59
Modena	804,33	759,20	45,13
Montecreto	720,35	653,13	67,22
Montefiorino	717,69	678,66	39,04
Montese	220,10	208,96	11,14
Nonantola	802,12	755,23	46,88
Novi di Modena	624,31	589,85	34,45
Palagano	400,07	376,53	23,54
Pavullo nel Frignano	747,10	695,38	51,72
Pievepelago	1.198,71	1.120,04	78,67
Polinago	473,76	436,66	37,10
Prignano sulla Secchia	874,48	829,54	44,94
Ravarino	403,92	369,89	34,03
Riolunato	740,25	676,80	63,45
San Cesario sul Panaro	460,85	435,54	25,32
San Felice sul Panaro	384,52	362,84	21,67
San Possidonio	915,11	866,64	48,48
San Prospero	771,24	734,85	36,39
Sassuolo	1.103,04	1.041,01	62,02
Savignano sul Panaro	850,27	810,80	39,47
Serramazzoni	1.271,86	1.236,75	35,11
Sestola	681,82	619,20	62,62
Soliera	601,37	565,90	35,47
Spilamberto	636,63	603,96	32,67
Vignola	660,13	621,06	39,07
Zocca	622,71	587,95	34,76
Totale	768,21	724,89	43,32

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM e Istat

Tab. 8 – Giocate, vincite e spesa (perdita) dei giochi online nei comuni modenesi. Dati per famiglia residente. Annualità 2020. Valori assoluti.

Comuni	RACCOLTA per nucleo familiare - EURO	VINCITA per nucleo familiare - EURO	SPESA per nucleo familiare - EURO
Bastiglia	756,74	697,16	59,58
Bomporto	1.708,30	1.580,42	127,88
Campogalliano	1.118,69	1.052,22	66,47
Camposanto	439,73	419,03	20,71
Carpi	1.640,00	1.552,44	87,56
Castelfranco Emilia	1.614,43	1.527,68	86,75
Castelnuovo Rangone	913,35	848,13	65,22
Castelvetro di Modena	1.190,07	1.139,02	51,06
Cavezzo	1.162,67	1.107,47	55,20
Concordia sulla Secchia	1.057,78	985,18	72,60
Fanano	515,72	470,85	44,86
Finale Emilia	822,73	770,24	52,49
Fiorano Modenese	1.272,65	1.196,85	75,80
Fiumalbo	166,50	155,10	11,40
Formigine	1.656,77	1.571,62	85,15
Frassinoro	27,49	26,12	1,37
Guiglia	600,93	570,86	30,07
Lama Mocogno	330,58	298,34	32,24
Maranello	1.224,38	1.147,50	76,88
Marano sul Panaro	422,56	389,46	33,10
Medolla	579,78	547,87	31,91
Mirandola	803,99	756,31	47,69
Modena	1.262,34	1.191,51	70,83
Montecreto	957,95	868,55	89,40
Montefiorino	973,18	920,24	52,93
Montese	301,95	286,67	15,28
Nonantola	1.369,77	1.289,70	80,06
Novi di Modena	1.082,26	1.022,54	59,73
Palagano	574,98	541,14	33,84
Pavullo nel Frignano	1.238,23	1.152,51	85,72
Pievepelago	1.672,74	1.562,96	109,77
Polinago	650,28	599,36	50,92
Prignano sulla Secchia	1.489,94	1.413,37	76,57
Ravarino	706,86	647,31	59,55
Riolunato	996,01	910,64	85,37
San Cesario sul Panaro	776,86	734,18	42,68
San Felice sul Panaro	658,25	621,15	37,10
San Possidonio	1.574,70	1.491,28	83,42
San Prospero	1.302,65	1.241,19	61,46
Sassuolo	1.863,26	1.758,49	104,77
Savignano sul Panaro	1.466,43	1.398,35	68,08
Serramazzoni	2.067,27	2.010,20	57,07
Sestola	860,90	781,84	79,07
Soliera	1.042,45	980,96	61,49
Spilamberto	1.091,91	1.035,88	56,03
Vignola	1.124,35	1.057,81	66,54
Zocca	932,37	880,33	52,04
Totale	1.270,87	1.199,22	71,66

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM e Istat

Una provincia che “gratta”. I modenesi ed il Gratta & Vinci

Il successo nazionale dei Gratta&Vinci è di lunga data ed il Covid ha contribuito al successo di quello che è considerato il *meno pericoloso* tra i giochi d'azzardo, con una rete fisica di distribuzione che è stimabile in oltre 600 punti vendita (più di 2 rivendite ogni 10 kmq) solo in provincia di Modena.

Secondo i dati Agimeg citati in premessa, il 2021 segnerebbe una crescita di quasi il 60% sul 2020 e del 42% sui dati pre pandemia del 2019. Come noto il G&V non ha avuto limitazioni durante il lockdown, e **non è stato oggetto delle chiusure obbligate dei locali dell'azzardo legale, che hanno raggiunto, tra 2020 e 2021, i 343 giorni.**

I dati disponibili a livello territoriale, ottenuti da Federconsumatori Modena con una richiesta di accesso agli atti, riguardano il 2020, un anno di lieve arretramento rispetto al precedente (-6,8%). **Nel 2020, nella provincia di Modena sono stati giocati nel Gratta&Vinci 121.050.150 euro. La “spesa”, più precisamente quanto perso dai giocatori modenesi, è pari a 26.627.129 euro, ovvero il 22% dell'ammontare complessivo giocato.** Quindi nel 2020, che è stato un anno “fortunato”, mediamente i giocatori hanno lasciato al banco 22 euro ogni 100 giocati.

Nel 2019 erano stati giocati 130.008.750 euro e la perdita era stata di 35.467.450 euro, pari al 27,28%. Quindi un anno “sfortunato”, dove mediamente i giocatori hanno lasciato al banco 27,28 euro ogni 100 giocati. Una variabilità importante, distante dal 75% di restituzione media dichiarata da ADM, cioè 25 euro persi ogni 100 giocati.

Cos'è successo?

Nel 2020 si è registrato un numero maggiore di grandi vincite. In particolare due comuni, Vignola e Fiorano Modenese, hanno registrato un saldo positivo. Considerando però i dati al biennio, ci si avvicina molto al 25% dichiarato da ADM. Non sono ovviamente disponibili le informazioni del 2021, ma alcune evidenze empiriche (le code in alcune tabaccherie *considerate fortunate*) portano ad accreditare un forte incremento di giocato. Vedremo nel tempo se il clamoroso dato nazionale fornito da Agimeg (+60%) sarà confermato o meno.

I modenesi maggiorenni hanno mediamente investito 205,35 euro pro capite in Gratta&Vinci, corrispondenti all'incirca a 40 “grattini” a testa. E' impossibile sapere quanti siano gli effettivi giocatori, possiamo ipotizzare che non superino il 10% della popolazione, percentuale che comprende sia chi ne acquista uno al mese che chi ne acquista diversi ogni giorno. Una minoranza, **che acquista tuttavia mediamente 400 Gratta&Vinci all'anno: più di uno al giorno.**

L'analisi dei dati, rapportati alla popolazione comunale, deve ovviamente essere interpretata anche alla luce delle giocate eseguite dai fruitori dei punti vendita non residenti. Aspetto particolarmente importante nelle realtà territoriali polo attrattore di flussi di individui per svariati motivi (lavoro, turismo ecc).

I comuni modenesi dove si gratta di più. I casi Fiorano M. e San Possidonio

Tra i consumatori di Gratta&Vinci è diffusa la valutazione, incentivata in vario modo, che esistano luoghi dove si vince di più. All'apparenza è facile confutare la cosa, poi, esaminando i dati, si scopre il **caso di Fiorano Modenese.** Fiorano Modenese è la città della provincia dove si gioca di più al Gratta&Vinci. Se a livello provinciale la media nel 2020 è stata di 205,35 euro a Fiorano M. si sale a 365,85 euro per residente maggiorenne. Non un evento limitato a quell'anno, perché nel 2019 il giocato medio era di 373 euro, mentre nel 2018 era stato di 386 euro/maggiorenne. Quindi Fiorano Modenese si attesta costantemente prima almeno da tre anni.

Cosa c'entra la fortuna?

In quei tre anni sono stati soltanto tre i comuni della provincia dove il saldo tra giocate e vincite nel G&V è stato a favore dei giocatori. Nel 2018 Fiorano M., nel 2019 nessuno, nel 2020 nuovamente Fiorano M., stavolta assieme a Vignola. Ecco spiegato il dato di Fiorano. Una singolare coincidenza ha portato in un comune di medie dimensioni alcune vincite importanti, in due anni vicini. Vincite prontamente pubblicizzate, che hanno fatto notizia e portato giocatori dai comuni limitrofi. Non a caso Sassuolo ha avuto nel 2020 un importante arretramento di quanto giocato. Stessa cosa è avvenuta a Spilamberto rispetto a Vignola, dove nel triennio esaminato, il fortissimo sbilancio a favore dei giocatori è comunque limitato ad un solo anno.

Importanti vincite si sono certamente verificate anche in grandi centri, ma non sono mai state tali, da mutare il “segno meno” per i giocatori.

Un consiglio a chi gratta

Il Gratta&Vinci si basa sulle frequenti vincite, mediamente 1 ogni 4 biglietti acquistati. La gran parte di queste vincite è di piccolo importo, è immediatamente reinvestito nel gioco e quasi sempre perso. L'incapacità del giocatore di esaminare il bilancio della propria attività è nota: ci si ricorda delle 3-4 volte nelle quali il bilancio è stato in attivo e ci si dimentica delle 50-100 nelle quali si è perso. Per questo sarebbe un'ottima idea segnare su un'agenda per un anno quanto speso e quanto vinto. Tale metodologia rappresenta un modo più scientifico per valutare il bilancio o lo “sbilancio” del gioco d'azzardo.

Tab. 9 – Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Annualità 2020. Valori assoluti e composizioni %

Comuni	Valori assoluti (in euro)			Composizione % di riga			Composizione % di colonna		
	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA	GIOCATO	VINCITA	SPESA
Bastiglia	250.350,00	171.903,07	78.446,93	100,0	68,7	31,3	0,2	0,2	0,3
Bomporto	1.389.600,00	1.032.997,40	356.602,60	100,0	74,3	25,7	1,1	1,1	1,3
Campogalliano	1.793.250,00	1.281.843,53	511.406,47	100,0	71,5	28,5	1,5	1,4	1,9
Camposanto	299.550,00	218.093,09	81.456,91	100,0	72,8	27,2	0,2	0,2	0,3
Carpi	11.721.450,00	8.535.616,46	3.185.833,54	100,0	72,8	27,2	9,7	9,0	12,0
Castelfranco Emilia	4.224.000,00	3.055.781,44	1.168.218,56	100,0	72,3	27,7	3,5	3,2	4,4
Castelnuovo Rangone	2.609.550,00	1.924.010,85	685.539,15	100,0	73,7	26,3	2,2	2,0	2,6
Castelvetro di Modena	1.650.150,00	1.184.740,48	465.409,52	100,0	71,8	28,2	1,4	1,3	1,7
Cavezzo	1.124.850,00	788.645,39	336.204,61	100,0	70,1	29,9	0,9	0,8	1,3
Concordia sulla Secchia	1.390.650,00	991.571,48	399.078,52	100,0	71,3	28,7	1,1	1,1	1,5
Fanano	370.200,00	273.208,18	96.991,82	100,0	73,8	26,2	0,3	0,3	0,4
Finale Emilia	2.354.850,00	1.657.012,80	697.837,20	100,0	70,4	29,6	1,9	1,8	2,6
Fiorano Modenese	5.160.300,00	5.791.146,53	-630.846,53	100,0	n.c	n.c	4,3	6,1	n.c
Fiumalbo	188.400,00	133.049,10	55.350,90	100,0	70,6	29,4	0,2	0,1	0,2
Formigine	5.958.750,00	4.372.869,79	1.585.880,21	100,0	73,4	26,6	4,9	4,6	6,0
Frassinoro	127.200,00	88.811,06	38.388,94	100,0	69,8	30,2	0,1	0,1	0,1
Guiglia	73.350,00	49.993,03	23.356,97	100,0	68,2	31,8	0,1	0,1	0,1
Lama Mocogno	190.200,00	137.453,13	52.746,87	100,0	72,3	27,7	0,2	0,1	0,2
Maranello	3.879.750,00	2.845.813,39	1.033.936,61	100,0	73,4	26,6	3,2	3,0	3,9
Marano sul Panaro	817.350,00	579.814,29	237.535,71	100,0	70,9	29,1	0,7	0,6	0,9
Medolla	1.361.100,00	1.014.748,43	346.351,57	100,0	74,6	25,4	1,1	1,1	1,3
Mirandola	3.880.800,00	2.781.128,25	1.099.671,75	100,0	71,7	28,3	3,2	2,9	4,1
Modena	37.099.650,00	27.120.287,54	9.979.362,46	100,0	73,1	26,9	30,6	28,7	37,5
Montecreto	32.850,00	23.077,03	9.772,97	100,0	70,2	29,8	0,0	0,0	0,0
Montefiorino	200.850,00	139.489,10	61.360,90	100,0	69,4	30,6	0,2	0,1	0,2
Montese	159.600,00	113.102,08	46.497,92	100,0	70,9	29,1	0,1	0,1	0,2
Nonantola	2.860.050,00	2.079.840,92	780.209,08	100,0	72,7	27,3	2,4	2,2	2,9
Novi di Modena	1.065.150,00	766.707,27	298.442,73	100,0	72,0	28,0	0,9	0,8	1,1
Palagano	118.800,00	85.256,06	33.543,94	100,0	71,8	28,2	0,1	0,1	0,1
Pavullo nel Frignano	2.251.950,00	1.632.431,78	619.518,22	100,0	72,5	27,5	1,9	1,7	2,3
Pievepelago	380.400,00	276.137,19	104.262,81	100,0	72,6	27,4	0,3	0,3	0,4
Polinago	114.000,00	71.316,05	42.683,95	100,0	62,6	37,4	0,1	0,1	0,2
Prignano sulla Secchia	170.100,00	120.536,06	49.563,94	100,0	70,9	29,1	0,1	0,1	0,2
Ravarino	1.067.250,00	779.449,36	287.800,64	100,0	73,0	27,0	0,9	0,8	1,1
Riolunato	31.200,00	23.917,01	7.282,99	100,0	76,7	23,3	0,0	0,0	0,0
San Cesario sul Panaro	506.550,00	360.062,17	146.487,83	100,0	71,1	28,9	0,4	0,4	0,6
San Felice sul Panaro	1.245.450,00	895.889,35	349.560,65	100,0	71,9	28,1	1,0	0,9	1,3
San Possidonio	1.030.050,00	763.301,39	266.748,61	100,0	74,1	25,9	0,9	0,8	1,0
San Prospero	437.700,00	306.404,15	131.295,85	100,0	70,0	30,0	0,4	0,3	0,5
Sassuolo	9.531.000,00	7.335.901,09	2.195.098,91	100,0	77,0	23,0	7,9	7,8	8,2
Savignano sul Panaro	1.297.350,00	906.410,49	390.939,51	100,0	69,9	30,1	1,1	1,0	1,5
Serramazzoni	748.350,00	522.501,30	225.848,70	100,0	69,8	30,2	0,6	0,6	0,8
Sestola	396.900,00	277.667,22	119.232,78	100,0	70,0	30,0	0,3	0,3	0,4
Soliera	1.813.200,00	1.296.368,53	516.831,47	100,0	71,5	28,5	1,5	1,4	1,9
Spilamberto	1.827.300,00	1.319.009,61	508.290,39	100,0	72,2	27,8	1,5	1,4	1,9
Vignola	5.454.300,00	8.022.345,90	-2.568.045,90	100,0	n.c.	n.c.	4,5	8,5	n.c.
Zocca	394.500,00	275.361,17	119.138,83	100,0	69,8	30,2	0,3	0,3	0,4
Totale	121.050.150,00	94.423.020,99	26.627.129,01	100,0	78,0	22,0	100,0	100,0	100,0

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 10 – Densità dei punti vendita e Giocate, vincite e spesa (perdite) del Gratta e Vinci nei comuni modenesi. Dati pro capite per residente maggiorenne. Annualità 2020. Valori assoluti.

Comuni	Numero di Punti vendita ogni 10 Km ² di superficie comunale	RACCOLTA PROCAPITE	VINCITA PROCAPITE	SPESA PROCAPITE
		(popolazione maggiorenne) - EURO	(popolazione maggiorenne) - EURO	(popolazione maggiorenne) - EURO
Bastiglia	1,9	73,18	50,25	22,93
Bomporto	2,6	168,44	125,21	43,22
Campogalliano	2,0	249,44	178,31	71,14
Camposanto	1,8	115,39	84,01	31,38
Carpi	3,8	194,35	141,53	52,82
Castelfranco Emilia	1,9	155,61	112,58	43,04
Castelnuovo Rangone	2,7	209,03	154,12	54,91
Castelvetro di Modena	1,8	176,62	126,81	49,81
Cavezzo	1,9	191,89	134,54	57,35
Concordia sulla Secchia	1,5	201,49	143,66	57,82
Fanano	0,6	142,44	105,12	37,32
Finale Emilia	1,4	186,57	131,28	55,29
Fiorano Modenese	5,3	365,85	410,57	n.c
Fiumalbo	1,3	179,60	126,83	52,77
Formigine	4,7	208,05	152,68	55,37
Frassinoro	0,7	79,10	55,23	23,87
Guiglia	1,4	21,54	14,68	6,86
Lama Mocogno	1,3	81,98	59,25	22,74
Maranello	3,4	268,42	196,89	71,53
Marano sul Panaro	1,1	189,38	134,34	55,04
Medolla	2,6	258,52	192,73	65,78
Mirandola	1,6	191,06	136,92	54,14
Modena	9,3	236,29	172,73	63,56
Montecreto	1,0	41,06	28,85	12,22
Montefiorino	0,4	109,81	76,27	33,55
Montese	0,6	57,72	40,90	16,82
Nonantola	2,0	216,34	157,33	59,02
Novi di Modena	1,2	125,44	90,30	35,15
Palagano	1,0	64,85	46,54	18,31
Pavullo nel Frignano	1,4	150,47	109,08	41,40
Pievepelago	0,9	199,79	145,03	54,76
Polinago	0,4	82,43	51,57	30,86
Prignano sulla Secchia	0,5	53,52	37,93	15,60
Ravarino	1,8	207,96	151,88	56,08
Riolunato	0,7	51,83	39,73	12,10
San Cesario sul Panaro	1,5	92,83	65,98	26,84
San Felice sul Panaro	2,3	139,25	100,17	39,08
San Possidonio	2,3	349,17	258,75	90,42
San Prospero	2,6	89,27	62,49	26,78
Sassuolo	7,6	278,73	214,54	64,20
Savignano sul Panaro	2,3	166,95	116,64	50,31
Serramazzoni	1,0	104,99	73,30	31,68
Sestola	1,1	182,15	127,43	54,72
Soliera	2,2	139,76	99,92	39,84
Spilamberto	3,4	171,45	123,76	47,69
Vignola	8,3	258,34	379,97	-121,63
Zocca	1,3	100,95	70,46	30,49
Totale	2,3	205,35	160,18	45,17

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM

Tab. 11 –Giocate al Gratta e Vinci e al complesso dei Giochi fisici (*) nei comuni modenesi. Annualità 2017-2019. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	VALORI ASSOLUTI (euro)					
	LOTTERIA ISTANTANEA			TOTALE FISICO		
	2019	2018	2017	2019	2018	2017
Bastiglia	264.917,61	291.370,91	285.263,59	1.255.947,04	1.185.492,55	1.344.814,61
Bomporto	1.340.375,99	1.041.087,57	771.804,20	6.243.340,70	6.279.652,43	6.379.959,53
Campogalliano	2.016.753,48	2.089.022,00	1.951.356,32	12.055.416,88	11.646.424,62	11.152.059,68
Camposanto	298.735,51	294.083,84	262.203,02	2.098.004,15	2.246.241,25	2.154.455,34
Carpi	12.275.591,31	13.374.205,91	12.874.595,59	158.287.694,97	155.816.925,95	139.643.026,17
Castelfranco Emilia	4.447.532,44	4.513.386,39	4.381.812,38	41.742.249,83	41.211.245,63	40.773.269,09
Castelnuovo Rangone	2.782.015,95	2.859.456,62	2.665.045,13	14.853.968,21	15.262.962,94	17.800.059,84
Castelvetro di Modena	1.558.153,66	1.632.627,20	1.741.157,29	7.210.943,67	6.998.471,77	7.407.099,39
Cavezzo	1.283.707,42	1.356.830,00	1.321.089,87	5.575.941,60	5.637.826,72	5.382.923,51
Concordia sulla Secchia	1.345.818,79	1.606.074,15	1.409.929,86	11.022.777,29	11.377.364,58	10.890.747,76
Fanano	444.913,50	382.078,74	322.675,50	1.084.654,11	1.324.840,19	1.441.759,21
Finale Emilia	2.242.676,40	1.991.634,09	2.110.273,75	20.358.351,72	19.940.202,06	19.756.474,95
Fiorano Modenese	5.291.455,29	5.443.842,77	4.935.317,88	17.427.161,66	19.107.837,00	19.219.822,16
Fiumalbo	162.311,50	202.093,32	159.523,33	877.170,56	966.649,68	770.788,57
Formigine	6.572.885,72	6.318.339,48	6.162.182,44	72.984.395,31	78.040.754,55	77.314.289,87
Frassinoro	153.572,70	183.352,25	167.215,99	409.983,28	538.155,85	561.869,50
Guiglia	117.066,63	148.923,53	189.825,60	699.149,82	718.120,34	738.177,37
Lama Mocogno	264.595,76	238.395,57	226.917,91	591.080,29	614.759,45	629.364,68
Maranello	3.634.622,86	3.713.542,83	3.724.599,83	14.852.670,83	16.070.700,38	18.534.837,26
Marano sul Panaro	808.248,75	670.346,93	720.855,02	4.332.501,77	3.561.564,38	3.509.920,83
Medolla	1.151.703,97	1.173.593,78	1.169.418,74	10.037.251,14	9.687.672,20	9.393.395,61
Mirandola	4.157.823,13	4.072.356,11	3.975.145,50	34.648.014,54	34.606.290,89	30.539.532,47
Modena	40.776.593,03	40.472.850,53	38.241.821,60	356.934.794,16	380.167.860,66	362.797.055,29
Montecreto	29.150,66	31.079,92	34.529,60	186.881,58	196.552,42	233.121,10
Montefiorino	303.860,60	288.068,29	302.915,43	1.330.858,79	1.186.103,21	1.208.541,18
Montese	215.364,00	240.918,21	203.541,83	1.982.264,30	1.893.536,01	1.778.133,14
Nonantola	2.957.324,37	3.033.521,79	2.825.174,33	13.593.541,84	16.203.986,83	16.745.689,67
Novi di Modena	1.093.354,13	1.230.577,64	1.093.557,27	5.484.303,74	5.761.644,20	5.192.135,40
Palagano	130.274,86	99.206,11	99.666,86	428.968,59	384.347,44	347.334,68
Pavullo nel Frignano	2.455.553,47	2.496.233,16	2.391.341,52	25.427.834,19	23.074.584,97	22.444.390,72
Pievepelago	425.699,96	415.931,54	489.424,45	1.420.763,92	1.196.986,86	1.484.745,66
Polinago	108.184,74	95.577,80	100.874,45	218.298,24	218.040,08	292.941,89
Prignano sulla Secchia	165.929,87	214.494,41	124.843,83	936.043,70	986.254,15	781.134,32
Ravarino	1.148.605,32	1.106.582,21	995.916,42	4.613.650,15	4.148.851,10	4.379.657,44
Riolunato	37.413,16	38.141,15	16.133,43	253.744,94	265.469,39	162.596,42
San Cesario sul Panaro	681.854,10	628.273,06	589.074,94	3.162.838,78	2.895.614,98	2.505.991,52
San Felice sul Panaro	1.328.016,54	1.441.611,32	1.612.276,49	10.452.245,17	10.533.639,62	10.528.197,49
San Possidonio	1.006.007,50	1.193.363,58	1.031.164,93	4.592.876,24	4.861.083,47	4.919.980,56
San Prospero	421.502,93	518.843,56	559.523,07	6.624.549,05	7.810.011,35	7.766.374,52
Sassuolo	11.245.520,61	11.092.642,60	9.985.609,57	90.182.463,75	87.468.447,94	89.038.225,09
Savignano sul Panaro	1.384.755,19	1.605.257,39	1.458.742,78	17.857.678,13	19.881.786,38	25.380.739,81
Serramazzoni	879.349,90	881.412,42	784.341,76	3.099.564,24	2.946.741,17	3.048.314,73
Sestola	387.085,66	380.845,44	377.554,60	1.524.784,54	1.583.772,67	1.603.680,18
Soliera	2.000.859,94	2.026.455,62	2.087.303,80	9.846.309,82	9.708.182,80	9.120.798,65
Spilamberto	2.375.518,67	2.162.570,11	2.407.716,92	13.665.213,75	19.471.939,32	17.434.666,37
Vignola	5.378.797,04	5.348.928,00	5.396.830,16	31.443.620,67	30.802.870,36	30.462.798,80
Zocca	456.695,39	432.820,17	427.311,19	4.678.090,22	4.113.293,35	3.461.486,36
Totale	130.008.750,01	131.072.850,02	126.160.721,18	1.048.590.851,87	1.080.601.756,14	1.048.457.378,39

- Segue

Segue - Tab. 11 –Giocate al Gratta e Vinci e al complesso dei Giochi fisici (*) nei comuni modenesi. Annualità 2017-2019. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Incidenza % della raccolta da lotteria istantanea sul giocato totale		
	LOTTERIA ISTANTANEA		
	2019	2018	2017
Bastiglia	21,1	24,6	21,2
Bomporto	21,5	16,6	12,1
Campogalliano	16,7	17,9	17,5
Camposanto	14,2	13,1	12,2
Carpi	7,8	8,6	9,2
Castelfranco Emilia	10,7	11,0	10,7
Castelnuovo Rangone	18,7	18,7	15,0
Castelvetro di Modena	21,6	23,3	23,5
Cavezzo	23,0	24,1	24,5
Concordia sulla Secchia	12,2	14,1	12,9
Fanano	41,0	28,8	22,4
Finale Emilia	11,0	10,0	10,7
Fiorano Modenese	30,4	28,5	25,7
Fiumalbo	18,5	20,9	20,7
Formigine	9,0	8,1	8,0
Frassinoro	37,5	34,1	29,8
Guiglia	16,7	20,7	25,7
Lama Mocogno	44,8	38,8	36,1
Maranello	24,5	23,1	20,1
Marano sul Panaro	18,7	18,8	20,5
Medolla	11,5	12,1	12,4
Mirandola	12,0	11,8	13,0
Modena	11,4	10,6	10,5
Montecreto	15,6	15,8	14,8
Montefiorino	22,8	24,3	25,1
Montese	10,9	12,7	11,4
Nonantola	21,8	18,7	16,9
Novi di Modena	19,9	21,4	21,1
Palagano	30,4	25,8	28,7
Pavullo nel Frignano	9,7	10,8	10,7
Pievepelago	30,0	34,7	33,0
Polinago	49,6	43,8	34,4
Prignano sulla Secchia	17,7	21,7	16,0
Ravarino	24,9	26,7	22,7
Riolunato	14,7	14,4	9,9
San Cesario sul Panaro	21,6	21,7	23,5
San Felice sul Panaro	12,7	13,7	15,3
San Possidonio	21,9	24,5	21,0
San Prospero	6,4	6,6	7,2
Sassuolo	12,5	12,7	11,2
Savignano sul Panaro	7,8	8,1	5,7
Serramazzoni	28,4	29,9	25,7
Sestola	25,4	24,0	23,5
Soliera	20,3	20,9	22,9
Spilamberto	17,4	11,1	13,8
Vignola	17,1	17,4	17,7
Zocca	9,8	10,5	12,3
Totale	12,4	12,1	12,0

- Segue

Segue - Tab. 11 –Giocate al Gratta e Vinci e al complesso dei Giochi fisici (*) nei comuni modenesi. Annualità 2017-2019. Valori assoluti e composizioni %.

Comuni	Composizioni % di colonna					
	LOTTERIA ISTANTANEA			TOTALE FISICO		
	2019	2018	2017	2019	2018	2017
Bastiglia	0,20	0,22	0,23	0,12	0,11	0,13
Bomporto	1,03	0,79	0,61	0,60	0,58	0,61
Campogalliano	1,55	1,59	1,55	1,15	1,08	1,06
Camposanto	0,23	0,22	0,21	0,20	0,21	0,21
Carpi	9,44	10,20	10,20	15,10	14,42	13,32
Castelfranco Emilia	3,42	3,44	3,47	3,98	3,81	3,89
Castelnuovo Rangone	2,14	2,18	2,11	1,42	1,41	1,70
Castelvetro di Modena	1,20	1,25	1,38	0,69	0,65	0,71
Cavezzo	0,99	1,04	1,05	0,53	0,52	0,51
Concordia sulla Secchia	1,04	1,23	1,12	1,05	1,05	1,04
Fanano	0,34	0,29	0,26	0,10	0,12	0,14
Finale Emilia	1,73	1,52	1,67	1,94	1,85	1,88
Fiorano Modenese	4,07	4,15	3,91	1,66	1,77	1,83
Fiumalbo	0,12	0,15	0,13	0,08	0,09	0,07
Formigine	5,06	4,82	4,88	6,96	7,22	7,37
Frassinoro	0,12	0,14	0,13	0,04	0,05	0,05
Guiglia	0,09	0,11	0,15	0,07	0,07	0,07
Lama Mocogno	0,20	0,18	0,18	0,06	0,06	0,06
Maranello	2,80	2,83	2,95	1,42	1,49	1,77
Marano sul Panaro	0,62	0,51	0,57	0,41	0,33	0,33
Medolla	0,89	0,90	0,93	0,96	0,90	0,90
Mirandola	3,20	3,11	3,15	3,30	3,20	2,91
Modena	31,36	30,88	30,31	34,04	35,18	34,60
Montecreto	0,02	0,02	0,03	0,02	0,02	0,02
Montefiorino	0,23	0,22	0,24	0,13	0,11	0,12
Montese	0,17	0,18	0,16	0,19	0,18	0,17
Nonantola	2,27	2,31	2,24	1,30	1,50	1,60
Novi di Modena	0,84	0,94	0,87	0,52	0,53	0,50
Palagano	0,10	0,08	0,08	0,04	0,04	0,03
Pavullo nel Frignano	1,89	1,90	1,90	2,42	2,14	2,14
Pievepelago	0,33	0,32	0,39	0,14	0,11	0,14
Polinago	0,08	0,07	0,08	0,02	0,02	0,03
Prignano sulla Secchia	0,13	0,16	0,10	0,09	0,09	0,07
Ravarino	0,88	0,84	0,79	0,44	0,38	0,42
Riolunato	0,03	0,03	0,01	0,02	0,02	0,02
San Cesario sul Panaro	0,52	0,48	0,47	0,30	0,27	0,24
San Felice sul Panaro	1,02	1,10	1,28	1,00	0,97	1,00
San Possidonio	0,77	0,91	0,82	0,44	0,45	0,47
San Prospero	0,32	0,40	0,44	0,63	0,72	0,74
Sassuolo	8,65	8,46	7,91	8,60	8,09	8,49
Savignano sul Panaro	1,07	1,22	1,16	1,70	1,84	2,42
Serramazzone	0,68	0,67	0,62	0,30	0,27	0,29
Sestola	0,30	0,29	0,30	0,15	0,15	0,15
Soliera	1,54	1,55	1,65	0,94	0,90	0,87
Spilamberto	1,83	1,65	1,91	1,30	1,80	1,66
Vignola	4,14	4,08	4,28	3,00	2,85	2,91
Zocca	0,35	0,33	0,34	0,45	0,38	0,33
Totale	100,00	100,00	100,00	100,00	100,00	100,00

Fonte: Federconsumatori Modena - Elaborazioni su dati ADM; (*) Giochi fisici: AWP, Big; Bingo; Comma 7, Concorsi pronostici sportivi, Eurojackpot, Ippica nazionale, Lotterie istantanee, Lotterie tradizionali, Lotto, Scommesse ippiche in agenzia, Scommesse sportive a quota fissa, Scommesse virtuali, Superenalotto, VLT, Winforlife.